Programm: ACM\_xyzattrib.lsp

Funktion: Tool „ACM\_xyzattrib.lsp“ zum Füllen von Block-Attributen mit den jeweiligen Block- bzw. Verortungsinformationen

Autor: Silke Molch

Lauffähig: AutoCAD 2024[de] auf acadiso.dwt-Basis

**Tool „ACM\_xyzattrib.lsp“** zum Füllen von Block-Attributen mit den jeweiligen Block- bzw. Verortungsinformationen

Auch wenn im Zeitalter durchgängiger BIM-Prozesse eigentlich nur noch Modelle ausgetauscht werden sollten, so werden von den meisten Behörden und Projektbeteiligten doch noch 2D-PDF-Pläne gefordert. Darin sind aber i.d.R. die objektbezogenen 3D-Informationen wie xyz-Blockeinfügepunkt-Koordinaten und ggf. xyz-Blockfaktoren von Blöcken nicht direkt ab- bzw. auslesbar. So sind bspw. Ausstattungselemente repräsentierende Blöcke wie bspw. Pflanzen, Masten, Bohrlöcher, Schächte etc. im Plan eingezeichnet, aber deren Standortkoordinaten können für eine evtl. GPS-Einmessung nicht aus dem Plan direkt entnommen werden. Wenn dagegen die Blöcke Attribute besitzen, die solche Blockverortungsinformationen wie x-,y-,z-Koordinaten- bzw. x-, y-, z-Faktoreninformationen beinhalten, könnten diese Information auch für 2D-PDF-Ausgaben sichtbar und ausgebbar gemacht werden. Sollten keine Attributdaten an den gewünschten Blöcken existieren wie bspw. bei Vermessungsplanblöcken, können über den Blockeditor die Blöcke um solche Attribute ergänzt werden. Nun müssten nur noch die jeweiligen Blockinformationen in die Attributdaten eingetragen werden. Dies könnte man natürlich sehr aufwendig händisch machen oder man lässt die Informationen für den jeweiligen Block durch dieses Tool eintragen.

Mit dem Tool „ACM\_xyzattrib.lsp“können die jeweiligen xyz-Blockeinfügepunkte sowie xyz-Blockfaktoren für jeden Block ausgelesen und in seine entsprechenden Attribute eingetragen werden. Dazu legt man in der Voreinstellung fest, welche Informationen in welche Attribute geschrieben werden sollen. Man kann beliebige Inhaltsangabekombinationen festlegen, ob die komplette xyz-Koordinate oder nur eine einzelne x-,y- oder z-Komponente in ein Attribut eingetragen werden soll. Wird kein Attributwert für einen Informationsinhalt angegeben, dann wird diese Information auch nicht in ein Attribut geschrieben.